

# Journées EmSoC - Région 8/9 Juin 2006

---

## Architectures à composants pour les systèmes embarqués communicants

Julien De Antoni, Eyob Alemu, **Jean-Philippe Babau**,  
Belgacem Ben Hédia, Fabrice Jumel, Jean-Charles Tournier

[jean-philippe.babau@insa-lyon.fr](mailto:jean-philippe.babau@insa-lyon.fr)



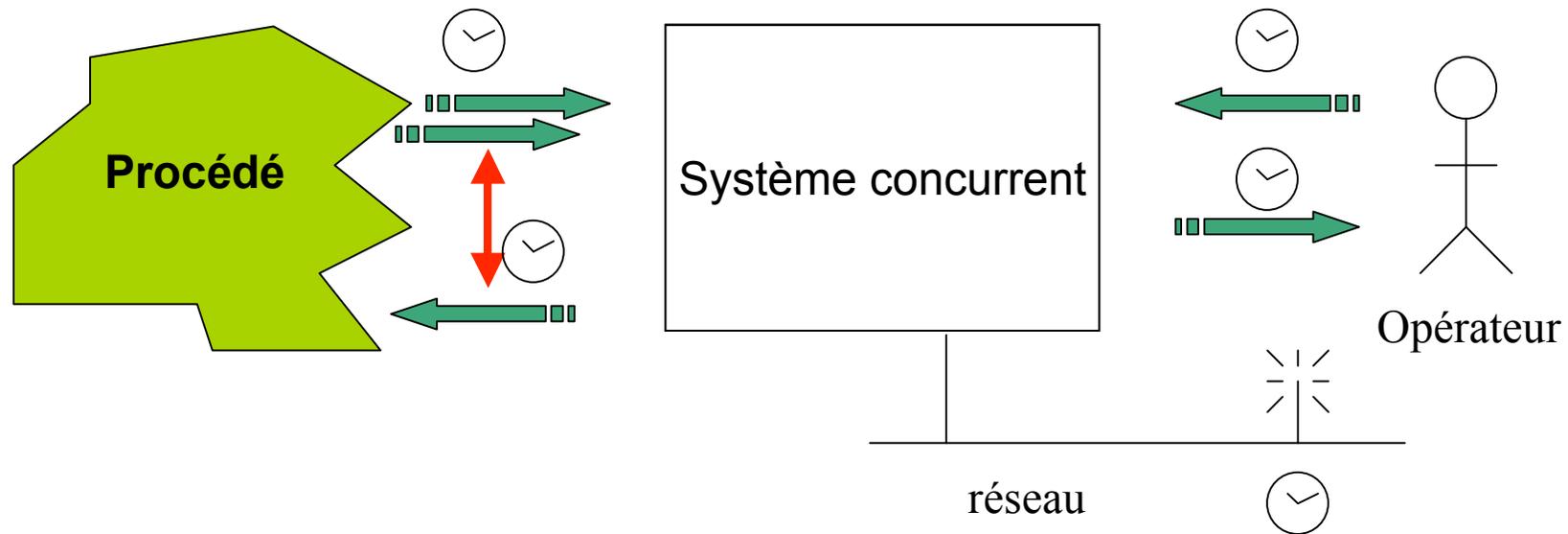
# Plan

---

- ❑ Architectures pour les systèmes embarqués
  
- ❑ Formalisation et structuration des architectures
  - Composants
  - Modèles
  - Sémantique opérationnelle



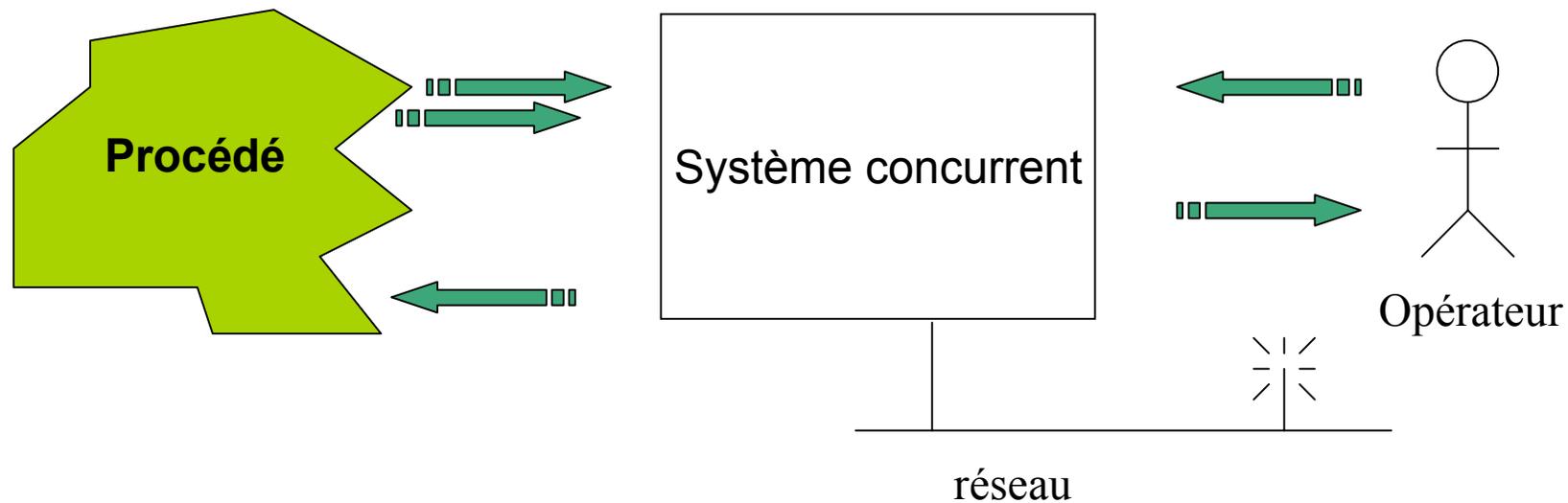
# Les systèmes embarqués communicants



## Contraintes temporelles

- acquisition, sorties, échéances

# Les systèmes embarqués communicants



## Contraintes temporelles

- acquisition, sorties, échéances

## Contraintes d'embarquabilité

- Place limitée, contraintes physiques
- Contraintes d'énergie



# Les spécificités des systèmes embarqués

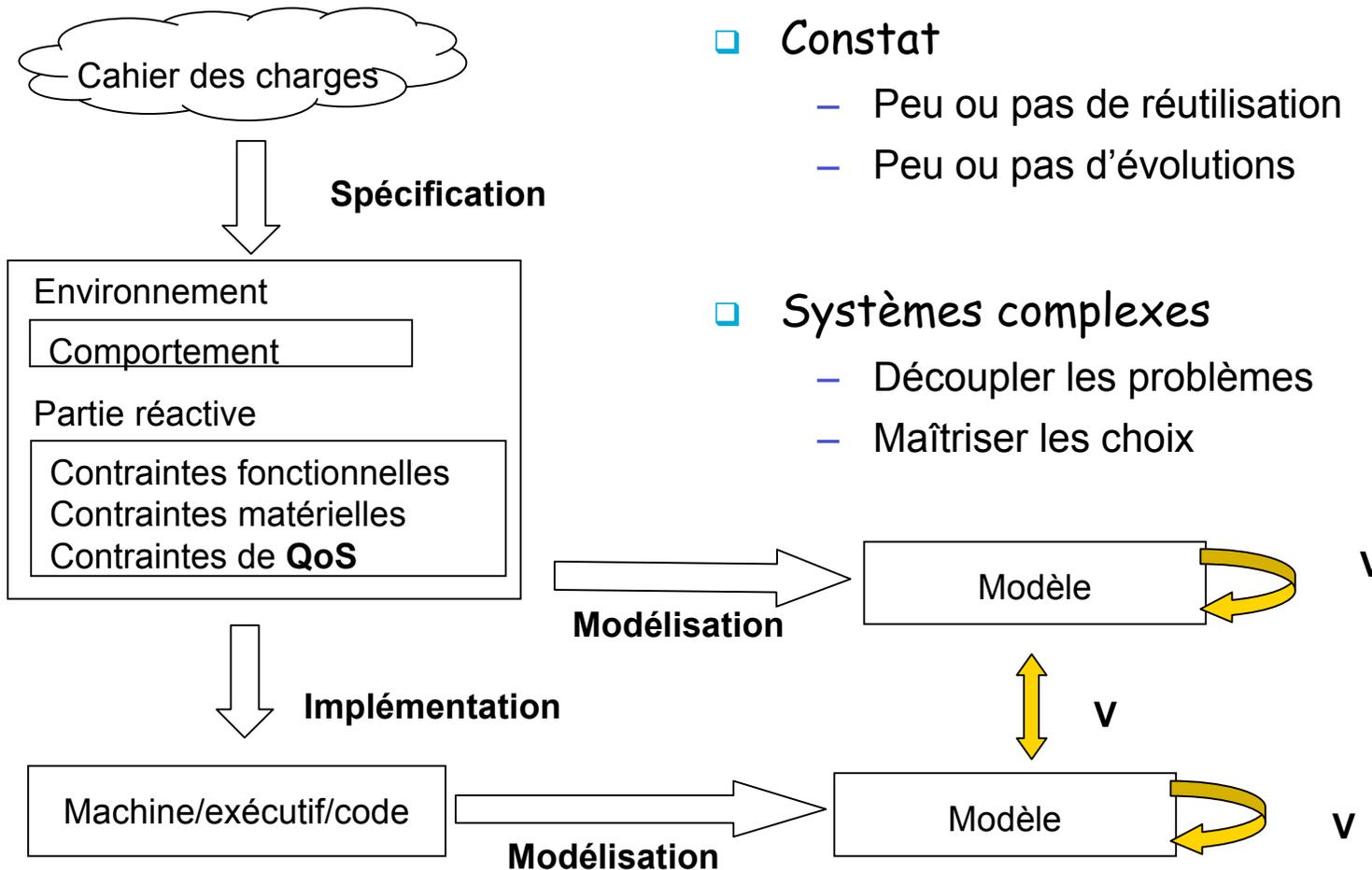
---

- ❑ **Systèmes fortement contraints**
  - Contraintes temporelles
  - Contraintes d'embarquabilité
  
- ❑ **Sûreté de fonctionnement**
  - Systèmes critiques
  - Systèmes enfouis
  
- ❑ **Développement**
  - Ressources limitées et spécifiques
  - Systèmes prédictibles
  - Systèmes dédiés

Importance de l'implémentation pour respecter les contraintes



# Développement



## □ Constat

- Peu ou pas de réutilisation
- Peu ou pas d'évolutions

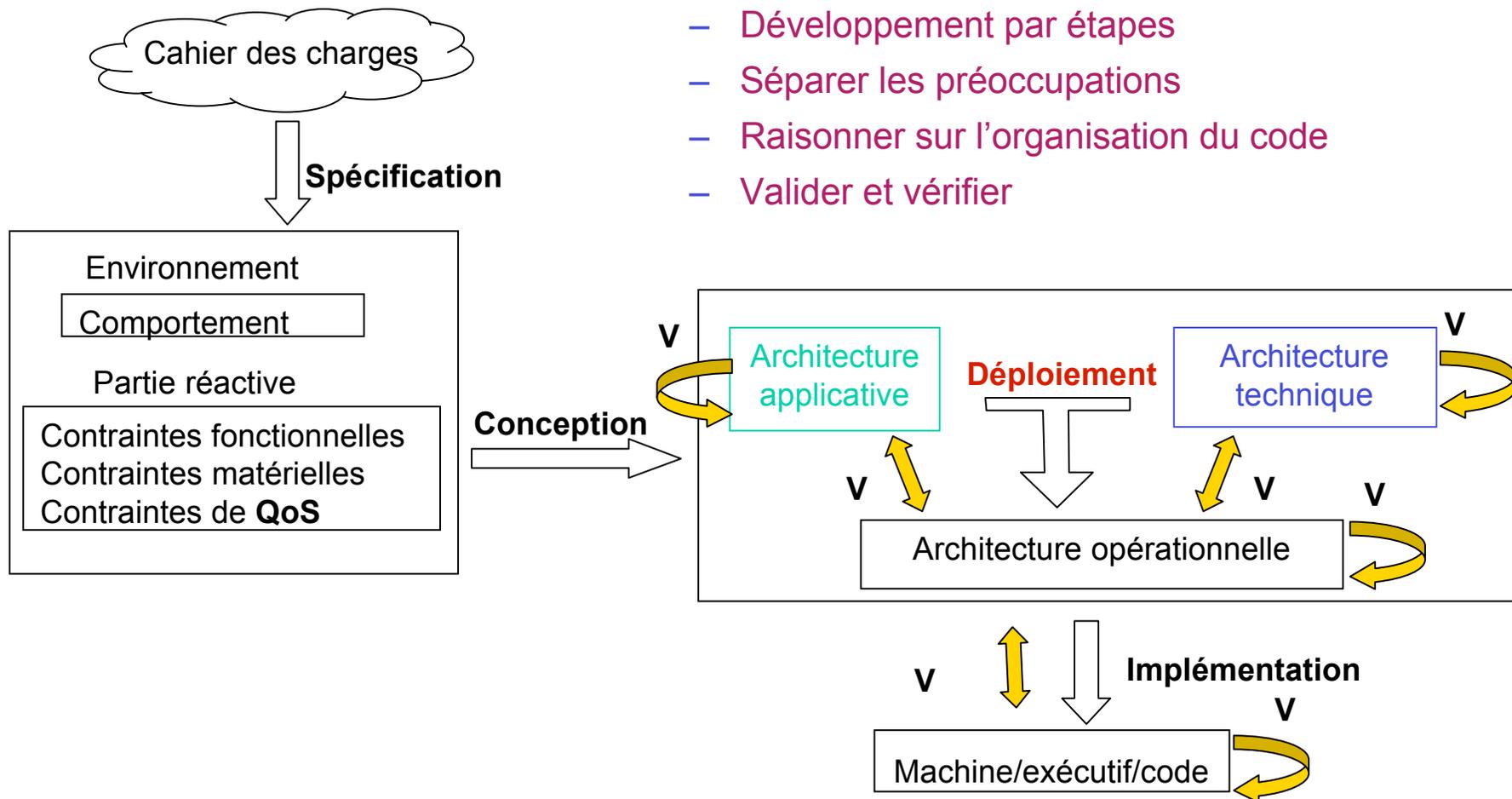
## □ Systèmes complexes

- Découpler les problèmes
- Maîtriser les choix

# Améliorer le processus de développement

## □ Raisonner sur les architectures

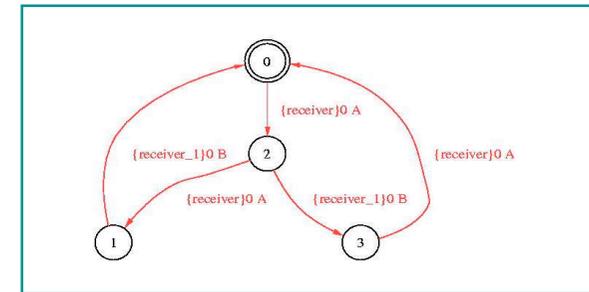
- Développement par étapes
- Séparer les préoccupations
- Raisonner sur l'organisation du code
- Valider et vérifier



# Les approches

## □ Maîtrise de la «**qualité**» des architectures

- Langages de modélisation
  - ADL, UML 2, DSL
- Paradigmes
  - Objet, **composant**
- Model Driven Engineering
  - **Modèles et méta-modèles**



## □ Assurer la correction des architectures : analyse de performances

- Approche analytique
  - Pire cas (**RMA**), bornes **[Min, max]**
- Simulation exhaustive
  - Modèles à base d'automates temporisés (**IF/LTS**)
- Simulation
  - Comportements complexes (**Matlab/Simulink**)

# Les besoins

---

- ❑ Formalisation et structuration
  - Augmenter la qualité au sens du génie logiciel
  - Mise en œuvre de techniques formelles
  
- ❑ Comportements variables
  - Environnement
  - Applications
    - Durées
    - Ajout/retrait de modules
    - Modes de fonctionnement
  - Ressources
  
- ❑ Intégration de contraintes diverses
  - Temps réel / non temps réel
  - Temps, énergie, mémoire



# Les besoins

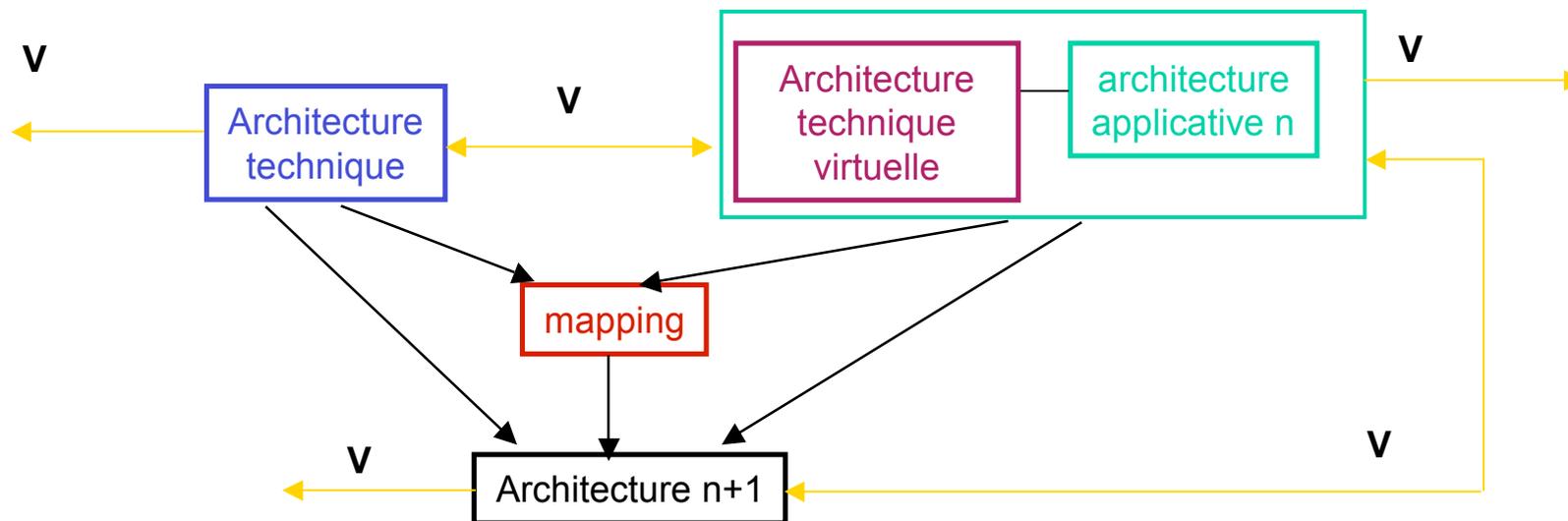
---

- ❑ Portabilité des applications
  - Raisonner au niveau des architectures applicatives
  
- ❑ Evolution des applications et des plateformes
  - Dissocier les modèles d'architectures
  
- ❑ Intégration d'applications et de services
  
- ❑ Vérification avant déploiement



# Phase de déploiement (raffinement)

- Approche «MDA» à base de composants
  - PIM ⊕ Plate-forme PM ⊕ mapping = PSM
  - Plateforme abstraite
  - Structuration à base de composants
  - sémantique IF, méta-modèles
  - Modélisation par étape



# Les plateformes

---

- ❑ Un ensemble de ressources
  - Composant
  - Services d'accès
  
- ❑ Plateformes pour les systèmes embarqués
  - I/O (capteurs / actionneurs), IHM
  - Communication (réseau)
  - OS et HW (concurrence, mémoire, énergie)
  
- ❑ Importance de la QoS



# Les Entrées / Sorties (I/O)

---

- Communication avec l'environnement

- Bords de SA-RT : bords, acteurs de UML2
- Procédé et environnement physique

- Spécification

- Les I/O sont vues à un haut niveau d'abstraction
- Plateforme abstraite

- A la mise en œuvre

- Capteurs / Actionneurs
- Données de bas niveau



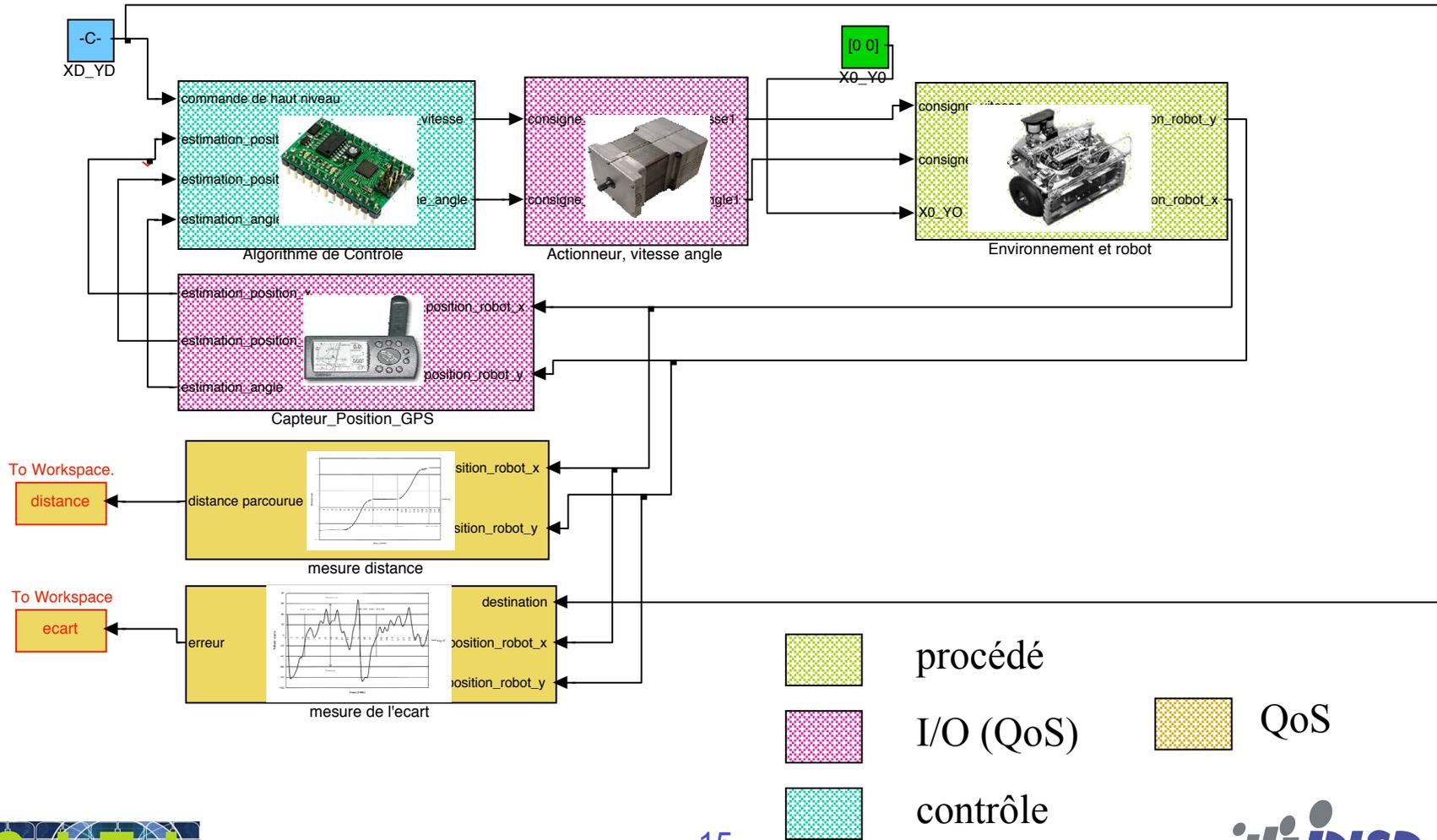
# Les I/O et la QoS

---

- ❑ Niveau applicatif
  - QoS applicative
  - QoS fournie à l'utilisateur
  
- ❑ Niveau «plateforme abstraite»
  - QoS sur les données en terme de fréquence, retard, précision
  - QoS fournie à l'application
  
- ❑ Dérivation de contrainte
  - Quelle QoS sur les I/O permet d'assurer une certaine QoS applicative
  
- ❑ Simulation Matlab / Simulink
  - QoS applicative = fonction(I/O QoS, comportement de l'applicatif)

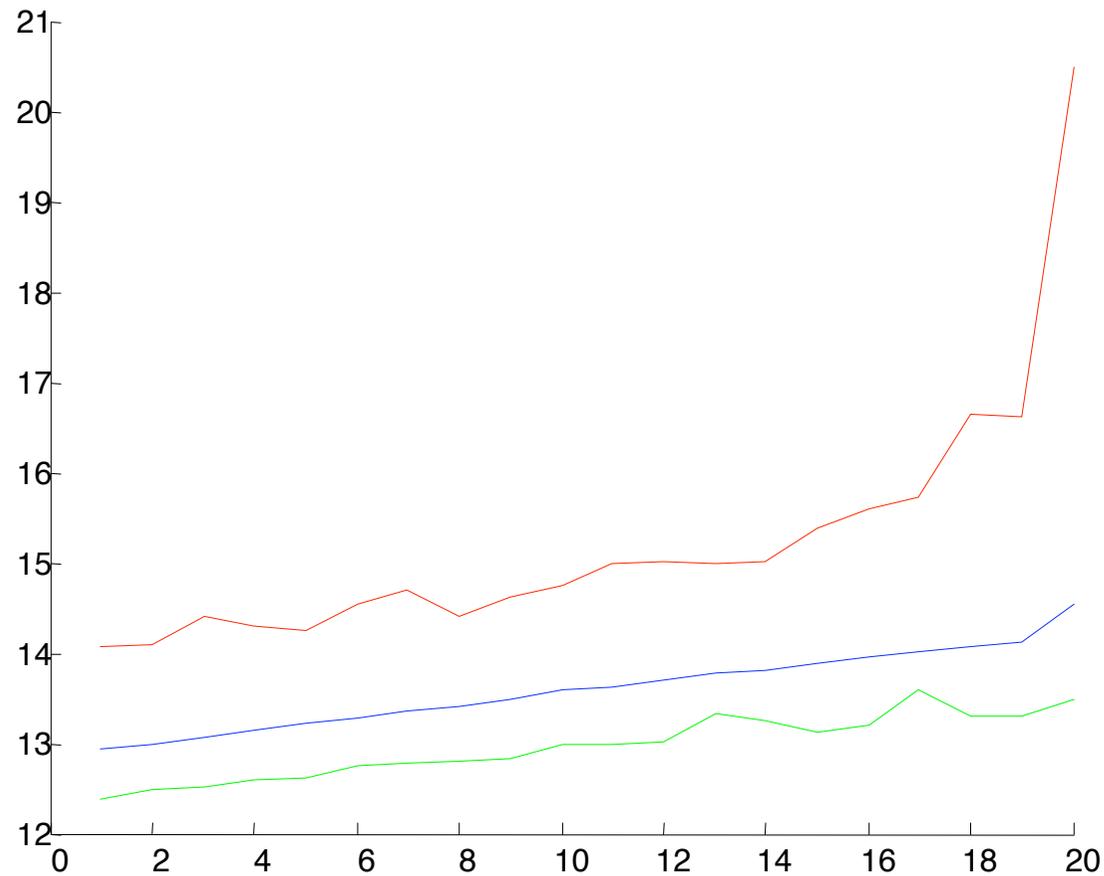


# Modèle Matlab



# Résultats

temps d'atteinte de l'arrivée

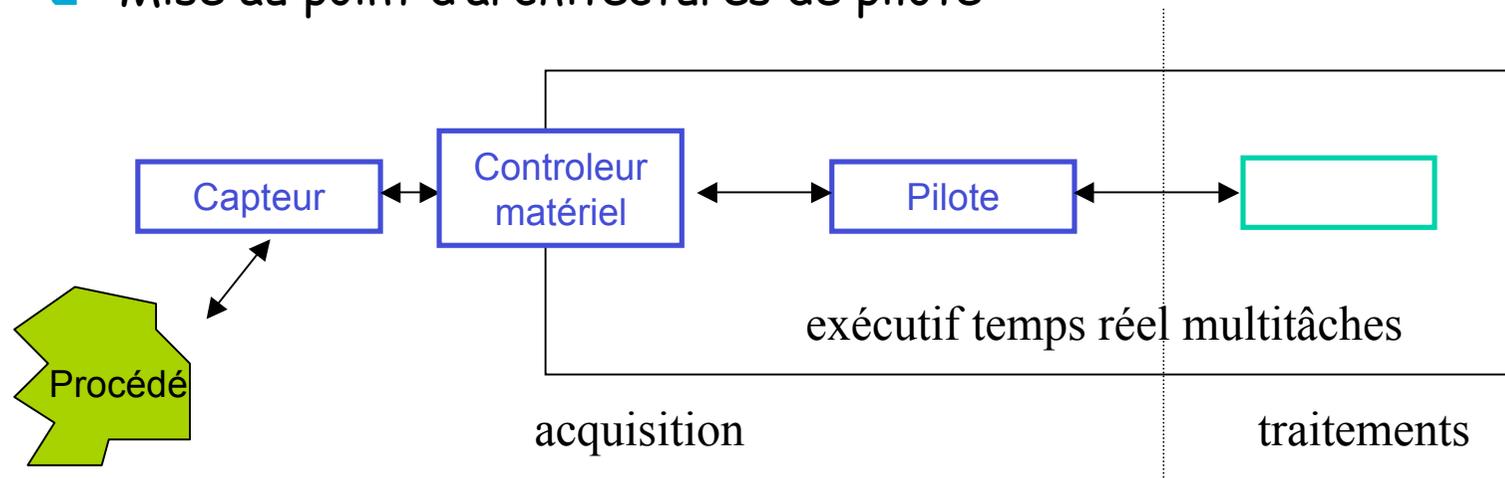


Période  
d'acquisition



# Systeme d'acquisition de donnees

- ❑ Evaluation des plateformes techniques
- ❑ Réutilisation de services d'acquisition
  - Pilote de communication
- ❑ Qualité de service du pilote
  - QoS fournie en terme de fréquence, pertes, retards
- ❑ Mise au point d'architectures de pilote



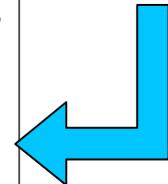
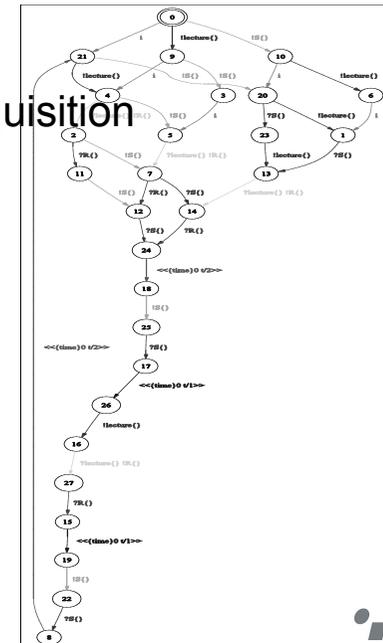
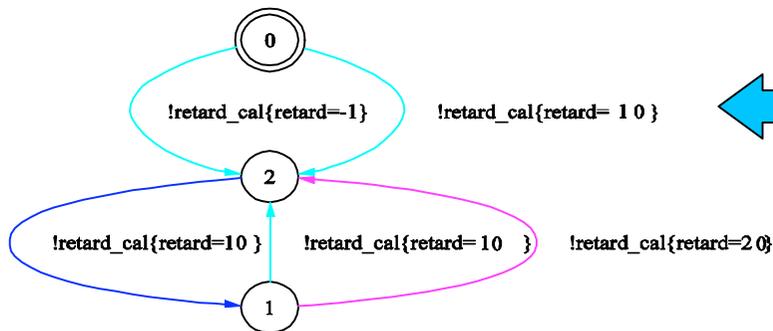
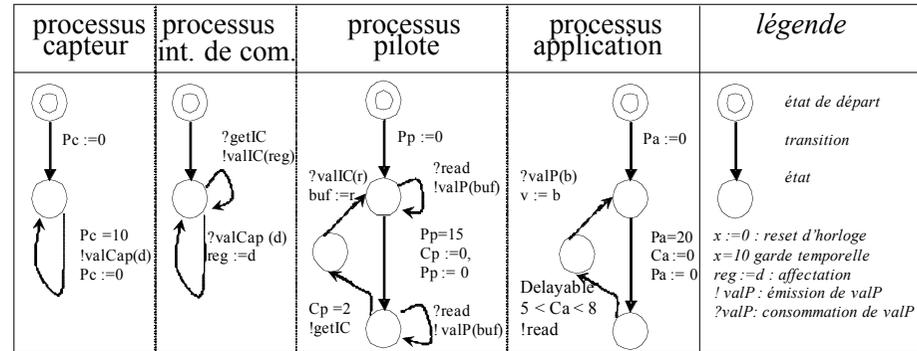
# Modélisation

## Modèle IF

- Flux de données
- **Compteurs d'occurrences**
- Observateurs

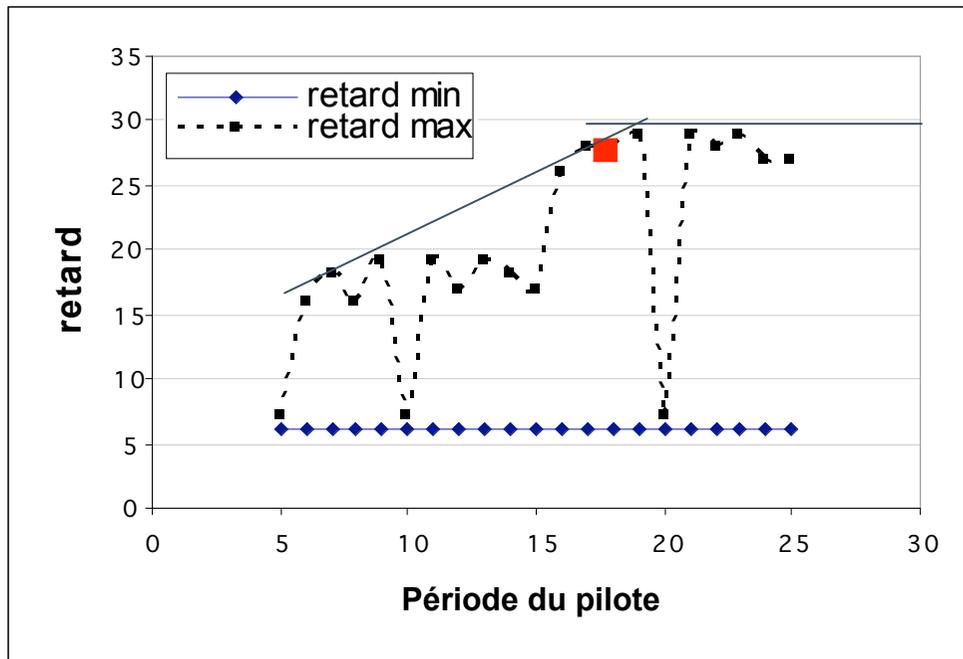
## Analyse

- IF -> LTS -> LTS réduit
- IF : modèle du code
- LTS réduit : vue orientée QoS du composant d'acquisition



# Systeme d'acquisition de donnees

- Principes architecturaux
  - Influence d'un parametre

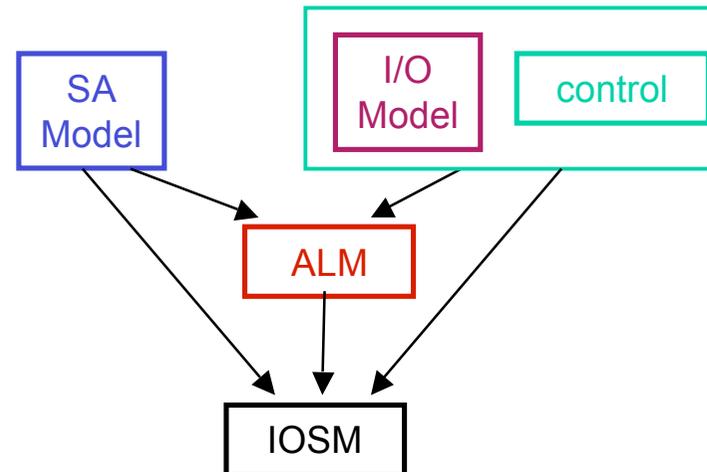


Temps de réponse du pilote : [1,2]  
Temps de réponse de l'application : [6,7]  
Période de l'application : 20  
Période du capteur : 10

— Analyse RMA

# Architecture applicative SAIA (Sensor Actuator Independant Architecture)

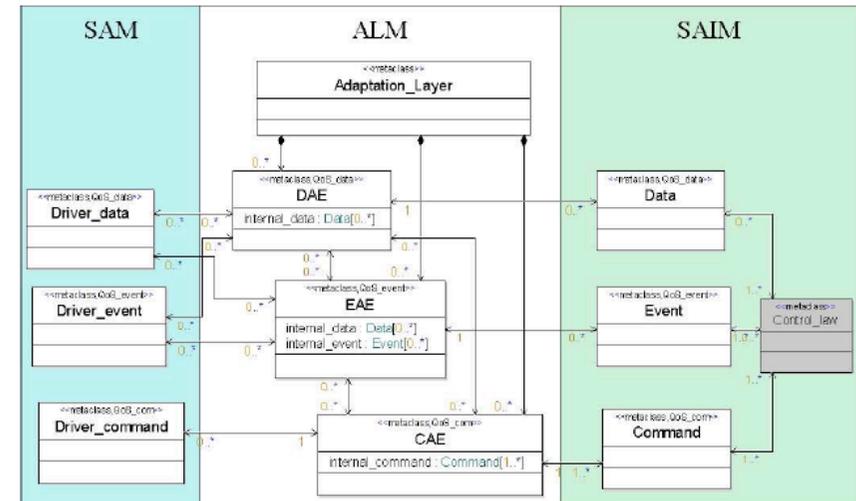
- ❑ Lien I/O  $\leftrightarrow$  capteurs/actionneurs
  - QoS : fréquence, retards, corrélation, précision
- ❑ Indépendance vis-à-vis des mécanismes d'entrée/sortie
  - Simulation/prototypage
  - Portage sur autre cible
  - Modification (E/S, fonction)
- ❑ Architecture
  - Composants
  - Sémantique IF



# Architecture SAIA

## 3 composants composites

- SAIM
  - I/O de haut niveau : la QoS requise
- SAM
  - I/O de bas niveau (drivers) : la QoS fournie
- ALM
  - Connecteur / adaptateur
  - Assemblage de composants
  - Formatage, interprétation, adaptation de QoS



## Mise en oeuvre

- Boîte à outils
- Approche MIC (méta-modèles)

## Implémentation

- Runner Up of the maRTian Task design competition
- workshop ERTSI / RTSS'06 (Embedded Real Time System Implementation)



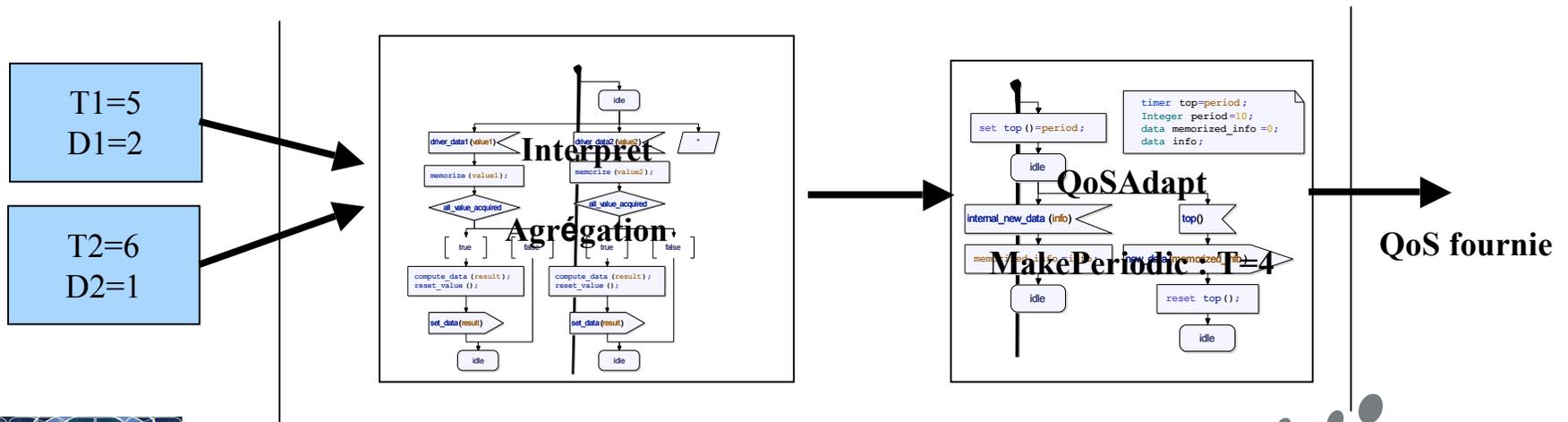
# Analyse de la QoS fournie par l'ALM

- Approche analytique

- Intervalles [min, max]
- Analyse de type RMA

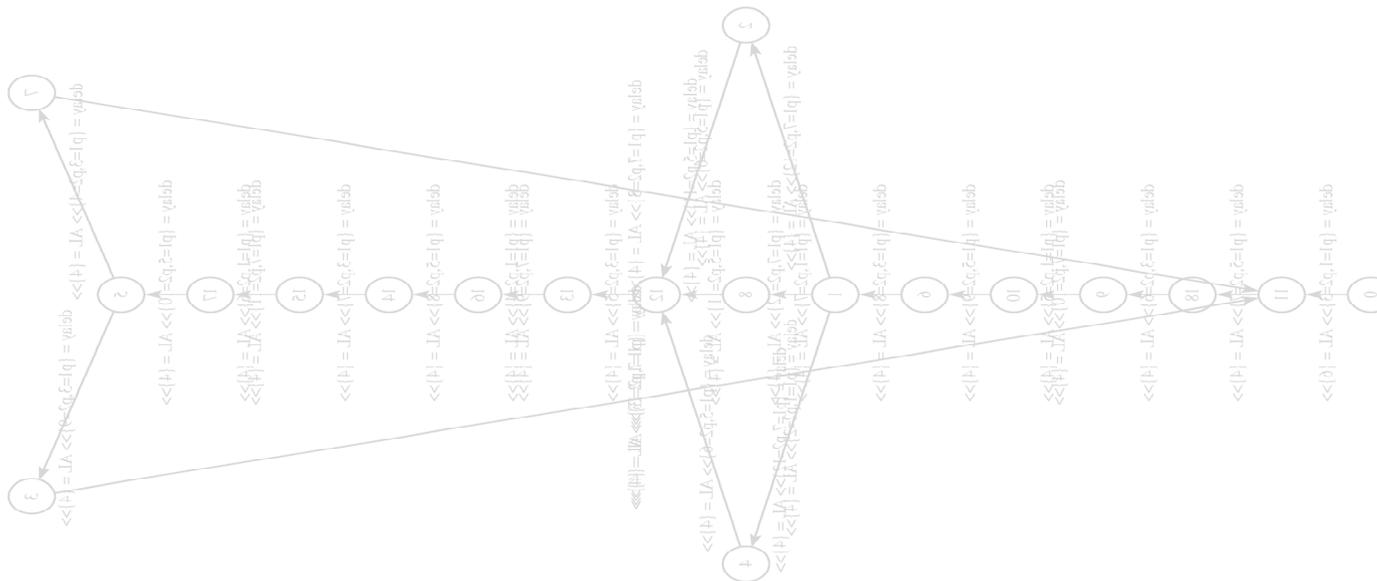
- Simulation exhaustive

- IF
- 3 272 (13 304) états et 5 829 (23 746) transitions sans (avec) observer IF
- Réduction avec (sans) tick : 72 (19 états) / 83 (30) transitions

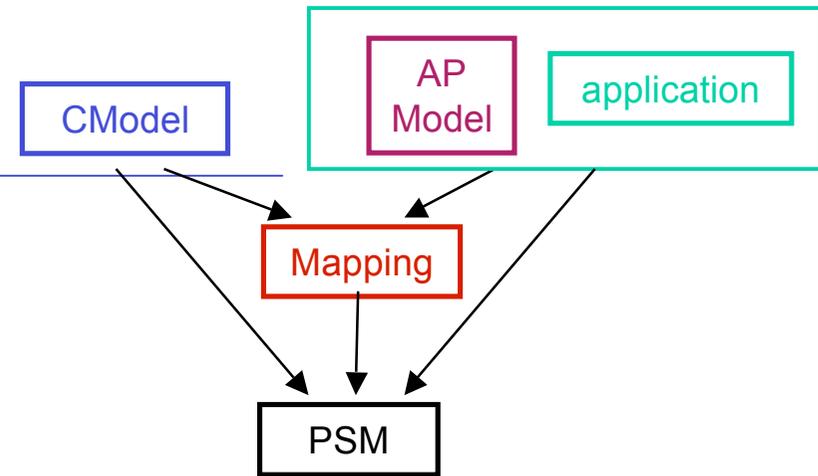


# Contractualisation de la QoS

- QoS Fournie (ALM) « satisfait » QoS Requite (SAIM)
  - Intervalles : inclusion
  - LTS : la QoS requise *simule* la QoS fournie
  
- Modélisation de plateformes, de famille d'applications



# Communications



- Communication distante entre objets

A `remoteSend` to B

- «`Abstract Platform`»

- Famille de protocoles « connexion oriented »
- QoS applicative
  - Débit et taille maximale des données (MTU) (application / crédits)
  - Retards et pertes
  - Niveau de garantie : Garanti / Contrôlé / Best-Effort

- «`Concrete Platform`»

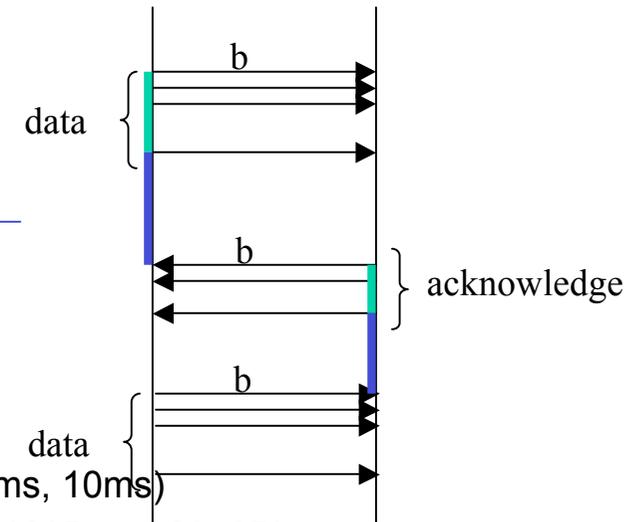
- Sans fil pour l'embarqué
- Irda, Bluetooth

- «`Mapping`»

- Lien fonctionnel
- QoS



# IrDA (half-duplex)



- Paramètres de QoS

- Br : Baud rate (9.600 kbps, 11.52 kbps, ..., 16 Mbps)
- Link disconnect (3s, 8s, 12s, ... 40s)
- MTt (50ms, 100ms, 250ms, 500ms), mtt (0ms, 0.01ms, ..., 5ms, 10ms)
- Data Size : Window Size (1-127 frames) x Frame Size (64B, 128B, ..., 2048B)
- Additional BOF

- Débit 
$$\frac{Br \times MTt}{MTt + 2 \times mtt + AckSize/Br} > \text{Minimum}(pr, br)$$

- Retard

- Pas de prise en compte des retards logiciels, délais de propagation négligeables, pas de fautes

- Délai de transmission : 
$$\frac{MTU}{Br}$$

- Surcharge due aux acknowledge Ao : 
$$\left[ \frac{MTU}{DS} \right] \times 2 \times mtt + \frac{AckSize}{Br}$$
  - si MTU = DS : Ao = 0



# QoS Mapping

---

## □ Dérivation de contraintes

- $\text{Throughput}_{\text{Req}}(\text{br}, \text{pr}) \leq \text{Throughput}_{\text{Prov}}(\text{Br}, \text{MTt}, \text{mtt}, \text{AckSize})$
- $\text{Latency}_{\text{Req}}(\text{delay}) \leq \text{Latency}_{\text{Prov}}(\text{Br}, \text{MTU}, \text{DS}, \text{mtt}, \text{AckSize})$

## □ Négociation

- Définition des paramètres PIM
  - *Garanti* : une solution
  - *Contrôlé* : différentes solutions possibles
- Dérivation de contraintes pour IrdA
  - Plusieurs solutions possibles
- *Garanti / Contrôlé* : négociation jusqu'à trouver une solution acceptable
- *Best effort*
  - Envoi de paramètres
  - Réception de paramètres du receveur
  - Réévaluation des paramètres PIM



# Une architecture opérationnelle à base de composants pour la gestion de la qualité de service

---

## Une architecture opérationnelle pour la gestion de la qualité de service

- **Systemes embarqués communicants**
  - Gestion sûre des ressources
  - Ajout / retrait de composants
  - Adaptation (applications, ressources)
  
- **Composants**
  - Services fournis et requis
  - Modèle de composants Fractal de France Télécom R&D
  - Think : implémentation de Fractal pour l'embarqué
  - Composition : contrats
    - Signature / pré-post / protocole / **Qualité de Service**



# Composants, QoS et architectures

---

## □ Principes

- Composants gérés à l'exécution
- Séparation des préoccupations
- Gestion de contrats : établissement, suivi et adaptation
- Container
- Contrôle des ressources

## □ Composants pour les systèmes distribués

[EJB, OSGI, CCM, COM, .NET]

- Pas de contrôle des ressources
- Pas de gestion de la QoS liée aux ressources

## □ Composants pour l'embarqué

[PEC99][OLK00][SAH01][UVH 01][IN 02]

- Pas de composants à l'exécution (hormis Think [FSL 02] )
- Gestion a priori (compilation) de certaines contraintes



# Les principes de Qinna

---

## □ Composant

- Tout est composant
- Gestion dynamique à l'exécution (Think)
- Séparation des préoccupations
  - F-Component, QoSComponent, QoSBroker, QoSManager, QoSDomain, QoSObserver

## □ QoS

- Contrats : enveloppes de QoS
- Gestion dynamique : tout changement entraîne une recherche de solution
- Généricité : types abstraits



# Architecture Qinna

---

## □ Composants de gestion de la QoS

- Service : interaction d'un ensemble de composants (F-Component)
  - 4 niveaux (application, services, OS, ressources)
- Un QoSComponent : initialisation et vérification dynamique des contrats
  - Un par F-Component
- Un QoSManager : vue orientée QoS du F-component
  - Un par QoSComponent
  - Un contrat fourni s'appuie sur n sous-contrats requis (table de mapping)
- Un QoSbroker : test d'admission
  - Un pour l'ensemble des QoSComponent de même type
  - 1 seul (CPU, mémoire, ...) ou n (mémoire) QoSComponent
- Un QoSObserver : suivi des contrats
  - Un pour l'ensemble des QoSComponent
- Un QoSDomain : politiques d'adaptation et d'observation
  - Point d'entrée unique de l'architecture



# Gestion dynamique de la QoS

---

## ❑ Contrat

- Discrétisation des niveaux
  - *pas* de maintenabilité
- Compromis granularité / nombre d'opérations
- Hétérogénéité : default, unreliable, translate

## ❑ Suivi des contrats

- Changement
  - Demande / Arrêt d'un F-component
  - Modification : demande d'une application ou état d'une ressource
- Recherche d'un contrat acceptable
  - Parcours de l'arbre défini par les QoSManager
  - Test d'admission par appel des QoSBrokers

## ❑ Bilan

- Compromis gaspillage de QoS / adaptations
- Confiance : Contrôle de ce qui est alloué par le QoSComponent : niveau ressources

Impact de la période d'observation en terme de retards



# Evaluation de Qinna

---

## □ Etudes de cas

- Ordonnancement
  - Structures hiérarchiques, régisseur
- Pic de demande, de charge
  - « saut(s) » selon la forme du pic, suivi périodique
- Variation d'une ressource
  - « Marches » prédéfinies, suivi événementiel
- Application vidéo
  - 7 QoSComponent, processeur 200Mhz, 60 Mo de RAM
  - Établissement et adaptation d'un contrat : 4,38 ms et 1,08 ms
  - Place : 749 ko, 1,5 %

## □ Utilisation

- Systèmes multimédias
  - Adaptation, coûts raisonnables
- Systèmes temps réel
  - Structuration et intégration des politiques de gestion de la QoS



# Qinna

---

- ARA de l'ANR : REVE (CEA, INRIA Futur, CITI, INRETS)
  - Architecture à composants pour l'adaptation aux changements de contexte
  - Contexte
    - Etat des ressources
    - Plateforme d'exécution
  - Application à un *viewer* d'images distantes



# Conclusion

---

- ❑ Architectures à base de composants «QoS aware» pour les Systèmes embarqués communicants
  
- ❑ Prise en compte des entrées / sorties et des communications
  - Composants « hétérogènes »
  - Plateformes abstraites et concrètes
  - Lien plate-forme abstraite et plate-forme concrète
    - Connecteur (adaptation)
    - Négociation
  - QoS
    - Dérivation de contraintes
      - application -> I/O, APM ->CPM
    - Composition et connexion (F/R)
  
- ❑ Gestion dynamique de la QoS
  - Gestion dynamique de contrats de QoS
    - Dérivation de contrainte, test d'admission, négociation
  - Discrétisation, enveloppe, compromis



# Perspectives

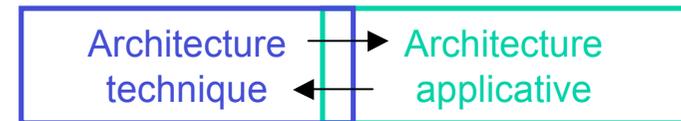
---

## ❑ Structuration et formalisation

- Composants et composition
  - assemblage, contractualisation, interdépendance
- Caractérisation d'assemblages à l'aide de théories

## ❑ Hétérogénéité

- Paradigmes et langages
  - Matériel / logiciel
- Sémantiques
  - Synchrone / asynchrone, discret / continu



# Perspectives

---

- ❑ Distribution
  - Contraintes stochastiques
  - Aspects probabilistes
  
- ❑ Implémentation
  - Génération automatique
  - Optimisation
  - Ordonnancement



---

des questions !???



---

# Discussion

